

144 – Olimpiadi della Matematica

Descrizione



ISTITUTO STATALE DI ISTRUZIONE SECONDARIA SUPERIORE "TONINO GUERRA" - NOVAFELTRIA (RIMINI)

Con Sezioni Associate I.T.C.G. "Einaudi", I.P.I.A. "Benelli" e Liceo Scientifico
Piazzale Lorenzo Moni n. 3 – 47863 NOVAFELTRIA (RN)
Tel. 0541920130 / 0541926178 - Sito: www.isisstoninoguerra.edu.it
E-mail: RNIS00300D@istruzione.it- PEC: mis00300d@pec.istruzione.it
Codice Meccanografico RNIS00300D – Codice univoco fatturazione elettronica: UFCR9F - Cod. Fiscale 80034510414



CIRCOLARE N. 144

Novafeltria, 22 Novembre 2023

A tutte le Classi
A tutti i docenti di Matematica

Oggetto: Olimpiadi della Matematica

Sono aperte le iscrizioni ai "Giochi di Archimede" – prima fase delle Olimpiadi della Matematica 2024. La prova si svolgerà giovedì 30 novembre 2023 in Istituto. Le Olimpiadi della Matematica sono gare di soluzione di problemi matematici elementari rivolte ai ragazzi delle scuole superiori. Lo scopo è quello di avvicinare gli studenti al tipo di problem-solving che un matematico di professione incontra nel suo lavoro, e di mostrare loro una matematica diversa e più interessante che non quella in cui bisogna applicare meccanicamente formule. Gli studenti esprimeranno l'adesione entro Sabato 25 Novembre 2023 al proprio docente di Matematica che successivamente avrà cura di comunicare tali nominativi alla referente del progetto, prof. ssa Mastropasqua Tiziana. Terminata la raccolta dei nominativi, seguirà una circolare con le istruzioni per il giorno della gara.

È consigliato prendere visione dei testi delle gare degli anni precedenti. Chi volesse allenarsi può andare sul sito "<http://olimpiadi.dm.unibo.it>", nella sezione "Gare individuali" e selezionare "Giochi di Archimede" per trovare testi e soluzioni delle gare passate. Di seguito il link relativo:

<http://olimpiadi.dm.unibo.it/le-gare/giochi-di-archimede/>

Il Dirigente scolastico

Francesco Tafuro

(firma autografa sostituita a mezzo stampa)

ai sensi Art.3, c.2. D.lgs. 39/93)

Data di creazione

22/11/2023

default watermark