



LICEO SCIENTIFICO STATALE "GIACOMO ULIVI"

Viale Maria Luigia, 3 - 43125 PARMA

Tel. 0521-235518

C.F. 80011870344 – C.M. PRPS04000X

prps04000x@istruzione.it - www.liceoulivi.it



RETE WEDEBATE EMILIA-ROMAGNA DEBATE DAY 28 FEBBRAIO 2025

SQUADRE PARTECIPANTI

LICEO FANTI

LICEO ULIVI

IIS PACIOLO D'ANNUNZIO

ISSS EINAUDI-MOLARI

LICEO VINCENZO MONTI

IPSIA PRIMO LEVI

LICEO FORMIGGINI

IIS MATTEI

ITIS "LEONARDO DA VINCI"

LICEO DELLE SCIENZE UMANE ALBERTINA SANVITALE

LICEO "BERTOLUCCI"

LICEO LINGUISTICO ILARIA ALPI

ISSS TONINO GUERRA - NOVAFELTRIA

PROGRAMMA DELLA GIORNATA

- Accoglienza ore 9.00
- Sorteggio per gli accoppiamenti delle squadre
- Primo dibattito (preparato) e restituzione: ore 9.30-10.30
- Riunione in plenaria e comunicazione degli accoppiamenti per il secondo round
- Secondo dibattito (preparato) e restituzione: 11.00-12.00
- Proclamazione della squadra vincitrice: ore 12.30
- Saluti e conclusione

COLLEGAMENTO DELLE SQUADRE

Tutti i debaters si collegheranno ciascuno da una propria postazione, tramite un dispositivo personale, in modo da essere inquadrati individualmente. Nel caso i componenti di una squadra si trovassero in luoghi diversi, potranno restare in contatto tra loro tramite strumenti quali WhatsApp o simili; se invece saranno presenti nello stesso locale, potranno comunicare passandosi tra loro appunti e/o bigliettini, ma mai con lo speaker che sta tenendo il suo discorso. Nel caso i debaters si trovino in un'aula della scuola e sia quindi necessaria la sorveglianza, il coach non potrà interagire con i debaters per tutto la durata del dibattito. Similmente gli eventuali altri membri della squadra presenti nella stanza non potranno interagire con i compagni di squadra fino alla fine del dibattito, a meno che non sia necessario l'intervento della riserva per i casi previsti dal presente regolamento.

Durante i dibattiti i debaters manterranno spento il microfono; per manifestare l'intenzione di porre una domanda i debaters apriranno temporaneamente il microfono e diranno "POI" oppure "Domanda".

Per i collegamenti sarà utilizzata la piattaforma Teams del Liceo Ulivi. Per tutti i debater e i coach delle squadre partecipanti è stato creato un indirizzo email con dominio @liceoulivi.it che è indispensabile utilizzare per poter partecipare correttamente al dibattito.

Si raccomanda che i debaters utilizzino i migliori strumenti tecnici e connessioni di rete a loro disposizione; per una buona ricezione audio, è caldamente consigliato l'uso di auricolari. Qualora un debater dovesse perdere la connessione, si sospenderà il cronometro e si attenderà il ripristino della connessione per un tempo massimo di dieci minuti; se in questo arco temporale il problema tecnico non potesse essere risolto, al debater titolare subentrerà il debater riserva.

Cronometro

È consigliabile che tutti i debaters scarichino sul proprio cellulare l'app YTN - HUFSS (Debate timer), tramite la quale potranno facilmente controllare lo scorrere del tempo durante gli interventi. Selezionare la voce "Elementary" (4' per i discorsi costruttivi e 3' per la replica).

Aule virtuali

La manifestazione si svolgerà in un'aula virtuale che fungerà da aula per la plenaria. Da questa i debaters saranno inviati automaticamente nelle rispettive aule di dibattito. Alla conclusione tutti i partecipanti saranno nuovamente inviati nell'aula della plenaria.

REGOLAMENTO

1. Ogni scuola può iscrivere al massimo 6 studenti per squadra che possono alternarsi liberamente nei due dibattiti.
2. Il dibattito si svolgerà secondo il modello WORLD SCHOOLS DEBATE, la durata degli interventi è fissata a 4 minuti per i primi tre interventi e a 3 minuti per l'intervento di replica.
3. Il topic scelto per il dibattito è: ***Questa casa sostiene che lo Stato italiano dovrebbe introdurre il Debate come materia curricolare nelle scuole secondarie superiori.***
4. L'abbinamento tra le squadre per i dibattiti è stabilito la mattina del torneo tramite sorteggio. L'individuazione della squadra che assume la posizione PRO è ugualmente determinata per sorteggio.
5. Ogni squadra dibatte due volte nel corso del torneo, assumendo una volta la posizione pro e una volta la posizione contro.
6. Alla fine dei due dibattiti le squadre sono classificate in base al numero di vittorie ottenute. A parità di numero di vittorie, sono classificate in base al punteggio complessivo. In caso di ulteriore parità, in base al punteggio più alto ottenuto in uno dei due dibattiti.
7. Ogni dibattito è arbitrato da un giudice che segnalerà anche l'inizio e la fine dei minuti protetti (per gli interventi di 4 minuti) e lo scadere del tempo concesso ad ogni oratore. Al termine di ogni intervento il giudice comunica il tempo effettivamente impiegato da ogni oratore.
8. Al termine del dibattito il giudice formula il suo giudizio e compila l'apposito modello on line rimanendo nell'aula di dibattito con videocamera e microfono spenti. Terminata la compilazione, fa una breve restituzione alle squadre evidenziando punti di forza e aspetti da migliorare, senza proclamare la squadra vincitrice.
9. Nell'attribuzione dei punteggi i giudici utilizzano la scala di valutazione del WSD (vedi allegato n 2 al regolamento). Nel giudizio occorre tener presente che molti debaters sono alla prima esperienza; **in tal senso è più che mai opportuno restringere il punteggio all'interno del range 65-75 per i discorsi costruttivi e 31-36 per il discorso di replica.**